



## MALLA CURRICULAR DE LA CARRERA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMAS Y COMPUTACIÓN - MODALIDAD SEMIPRESENCIAL

I CICLO	II CICLO	III CICLO	IV CICLO	V CICLO	VI CICLO	VII CICLO	VIII CICLO	IX CICLO	X CICLO
INTRODUCCIÓN A LA INGENIERÍA	TEORÍA DE SISTEMAS	ADMINISTRACIÓN	PLANEAMIENTO INFORMÁTICO	BASE DE DATOS I	BASE DE DATOS II	INTELIGENCIA DE NEGOCIOS	LEGISLACIÓN INFORMÁTICO Y TRIBUTARIO	INTELIGENCIA ARTIFICIAL	ROBÓTICA
LENGUAJE Y COMUNICACIÓN	ANTROPOLOGÍA	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN	ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS	CONTABILIDAD GENERAL	REDES Y COMUNICACIÓN DE DATOS I	REDES Y COMUNICACIÓN DE DATOS II	SEGURIDAD DE LA INFORMACIÓN	GESTIÓN DE PROYECTOS DE INGENIERÍA DE SISTEMAS
INGLÉS I	INGLÉS II	INGLÉS III	INGENIERÍA DE REQUERIMIENTOS	DISEÑO DE INTERFAZES	DISEÑO DE SOFTWARE	MODELAMIENTO DE PROCESOS DE NEGOCIO	GESTIÓN DE PROCESOS DE NEGOCIO	GERENCIA DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN	AUDITORÍA DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN
METODOLOGÍA DEL ESTUDIO UNIVERSITARIO	ECOLOGÍA Y ECOSISTEMAS	FILOSOFÍA	SISTEMAS DIGITALES	ARQUITECTURA DE COMPUTADORES	SISTEMAS OPERATIVOS	COMPORTAMIENTO ORGANIZACIONAL	DINÁMICA DE SISTEMAS	ELECTIVO I	ELECTIVO II
PSICOLOGÍA GENERAL	FÍSICA GENERAL	FÍSICA APLICADA	INGLÉS IV	PROCESO DE DECISIONES	FORMULACIÓN Y EVALUACIÓN DE PROYECTOS EN INGENIERÍA DE SISTEMAS	CONSTRUCCIÓN DE SOFTWARE	CALIDAD DE SOFTWARE	IMPLANTACIÓN DE UN SISTEMA INTEGRADO DE GESTIÓN	PRÁCTICA PRE PROFESIONAL
ANÁLISIS MATEMÁTICO I	ANÁLISIS MATEMÁTICO II	ANÁLISIS MATEMÁTICO III	ECONOMÍA Y DESARROLLO	SEMINARIO DE ÉTICA Y SOCIEDAD	METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN	ARQUITECTURA DE SOFTWARE	PROYECTO DE METODOLOGÍA DE SISTEMAS	TALLER DE INVESTIGACIÓN I	TALLER DE INVESTIGACIÓN II
TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN I	TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN II	ESTADÍSTICA	ACTIVIDAD IV: DESARROLLO PERSONAL	DESARROLLO SOSTENIBLE	TALLER XI: PROGRAMACIÓN .NET II	METODOLOGÍA DE SISTEMAS			
MATEMÁTICA BÁSICA	ALGEBRA LINEAL	ACTIVIDAD III : EXPRESIÓN CULTURAL	TALLER VII: SISTEMAS OPERATIVOS PARA SERVIDORES	TALLER IX: PROGRAMACIÓN JAVA II	TALLER XII: PROGRAMACIÓN MÓVIL				
ACTIVIDAD I: DEPORTE Y RECREACIÓN	ACTIVIDAD II: EXPRESIÓN ARTÍSTICA	TALLER V: CABLEADO ESTRUCTURADO	TALLER VIII: PROGRAMACIÓN JAVA I	TALLER X: PROGRAMACIÓN .NET I					
TALLER I: DISEÑO GRÁFICO I	TALLER III: DISEÑO WEB I	TALLER VI: REDES INALÁMBRICAS							
TALLER II: DISEÑO GRÁFICO II	TALLER IV: DISEÑO WEB II								

ÁREAS DE FORMACIÓN	Cultura General y Humanista	Científica Básica	Tecnológica Básica	Actividades Formativas	Investigación	Profesional Específica	Prácticas Prep	Talleres Técnicos
--------------------	-----------------------------	-------------------	--------------------	------------------------	---------------	------------------------	----------------	-------------------

ELECTIVO I ASIGNATURAS:	BIG DATA	GESTIÓN DEL MANTENIMIENTO DE SOFTWARE	INFRAESTRUCTURA DE CLOUD COMPUTING	INFRAESTRUCTURA DE DATA CENTER	MARKETING Y COMERCIO ELECTRÓNICO			
ELECTIVO II ASIGNATURAS:	GESTIÓN DE LA CALIDAD	GESTIÓN DEL CONOCIMIENTO	GOBIERNO ELECTRÓNICO	SISTEMAS DE INFORMACIÓN GEOGRÁFICA				

rofesionales